






Inhaltsverzeichnis

	Vorwort	2
	Allgemeinwissen	
	Wer kennt die Antwort? (Allgemeinwissen aktivieren und abfragen)	3
	Kinderrechte und die Konventionen (Textverständnis und Erdkunde)	7
	Bilder sagen mehr ... (Sprichwörter und Redensarten)	12
	Stimmt's? (Die eigene Meinung ausdrücken)	15
	Spiele	
	Rätselgeschichten zum Knobeln (Laterale Rätsel/Black Stories)	18
	Stadt – Land – Fluss (Wissen aktivieren und abfragen)	21
	Personensuche (Kennenlernen)	22
	Das Farbenhaus (Fantasiereise)	23
	Der König von Rarotonga (Ratespiel/Unterrichtsstarter)	24
	Konzentrier dich! (Konzentrationsspiele)	25
	Bau einer Marmelbahn (Gruppengefühl stärken)	27
	Tafelfußball (Wissen aktivieren und abfragen)	28
	Deutsch	
	Sonst bist du nicht mehr meine Freundin! (Text-Bild-Zuordnung)	29
	Wie erkenne ich Substantive? (Wiederholung Groß- und Kleinschreibung)	32
	Wie Japaner lesen (Von oben nach unten lesen)	35
	Es war einmal ... (Ein Märchen schreiben)	37
	Die drei Spatzen (Ein Gedicht abschreiben und farbig gestalten)	41
	Mathe	
	Geld – Währungen in Europa (Dreisatz)	44
	Spiele: Domino – Memory (Grundrechenarten, Umwandeln von Maßeinheiten)	48
	Zahlengeheimssprache (Zahlenraum bis 100)	53
	Das magische Quadrat (Kopfrechnen Addition)	56
	Zehner – Hunderter – Tausender (Schätzen und Runden)	58
	Englisch	
	Playing with words (Wortschatzarbeit/Kreatives Schreiben)	61
	Back to black (Wortschatzarbeit)	64
	Every day (Aussagen und Fragen im <i>simple present</i>)	67
	Bildquellen.	71