

# Inhalt

<b>Vorwort</b>	Seite	5			<b>Seite</b>		
<b>Teil A: Einführung</b>							
I. Kooperationsspiele als pädagogische Methode		8			<b>Vertrauen</b>		
II. Die Ziele von kooperativen Spielen		11			Almabtrieb	74	
III. Die Reflexionsphase		12			Pendelkreis	75	
IV. Wichtige pädagogisch-didaktische Hinweise – Die „10 Gebote“ für den Spielleiter		15			Sternkreis	76	
V. Hinweise zu den Materialien		16			Bergführer	77	
					Blinder Transport	78	
					Fließband	79	
					Holzbrücke	80	
					Menschenteppich	81	
					Ruhende Raupe	82	
					Seilschaft	83	
					Zusammenbruch	84	
<b>Teil B: Spiele und Übungen</b>							
	Seite		Seite				
<b>Aktivierung</b>			<b>Konstruktion</b>			<b>Wahrnehmung</b>	
Fußarbeit	18		Eierfall	46		Ausgeguckt	85
Bauernhof	19		Pyramidenbau	47		Gratwanderung	86
Hula-Hoop-Kreis	20		Fahnenträger	48		Rückenzeichnung	87
Kartenhüpfer	21		Himmelbett	49		Suchaktion	88
Kippelstuhl	22		Kartonbau	50			
Kissenschlacht	23		Luftballonsäule	52		<b>Wettkampf</b>	
Schnelles Staffelholz	24		Luftpuzzle	53		A bis Z-Suche	89
Wanderstab	25		Papierzauber	54		Elefantenjagd	91
			Talbrücke	55		Knotenallerlei	92
<b>Erlebnisparcours</b>			Turmbau	56		Luftballonschlacht	93
Blinde Schatzsuche	26		Wackelturm	57		Streichholzturm	94
Blinde Waldarbeiter	27					Buchstabensalat	95
Dschungel-Camp	28		<b>Koordination</b>			Frisbee-Match	96
Expedition	29		Expedition durch unbekannte			Kanonenschläge	97
Seilparcours	30		Wildnis	58		Stadtrallye	98
Tausendfüßler	31		Entknoten	59		Verschwörung	100
			Fingerspitzengefühl	60		Wasserbombenvolleyball	101
<b>Kommunikation</b>			Kniestuhlkreis	61			
Autogrammjäger	32		Mikadodance	62		<b>Literatur und Internet- adressen</b>	102
Formanalyse	34		Grenzübergang	63			
Gruppenstärke	36		Sicherheitstransport	64		<b>Spiele und Übungen von A–Z</b>	103
Hofnarr – Ritter – Bär	37		Storchennest	65			
Im Nebel verirrt	38		Verknoten	66			
Kooperatives Gedächtnis	39		Verzwickte Seilschaft	67			
Namensball	40						
Sicherer Weg	42		<b>Strategie</b>				
Zahlen-Schubs-Puzzle	44		Einkesseln	68			
Zoo-Chaos	45		Haifischbecken	69			
			Rheinüberquerung	70			
			Schiffbruch	71			
			Sumpfüberquerung	72			
			Tempel-Inschrift	73			