

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	1
2	Grundelemente der Programmierung	13
2.1	Variablen	13
2.2	Operatoren	17
2.3	Kontrollstrukturen	21
2.3.1	Sequenz	21
2.3.2	Verzweigung	22
2.3.3	Schleife.....	26
2.4	Arrays	32
2.5	Unterprogramme.....	38
2.6	Exceptions	48
	Übungen I: Grundelemente der Programmierung.....	51
	Aufgaben.....	51
	Lösungen.....	55
3	Objektorientierung	65
3.1	Klassen und Objekte.....	65
3.2	Im Grunde genommen ist eine Klasse wie ein Pfirsich.....	76
3.3	Vererbung und Polymorphismus	95
3.4	Weitere objektorientierte Konzepte in Java.....	118
3.4.1	Abstrakte Methoden und abstrakte Klassen	118
3.4.2	Innere Klassen	120
3.4.3	Interfaces	127
4	Erweiterte Konzepte in Java.....	131
4.1	Generics.....	131
4.2	Erweiterte for-Schleife	140
4.3	Variable Anzahl von Methodenparametern.....	141

5 Design Patterns	143
Übungen II: Objektorientierte Programmierung.....	149
Aufgaben.....	149
Lösungen.....	153
Das Zeichenprogramm.....	159
Klassendiagramm.....	159
Quellcode.....	159
Literatur	165
Index	167