

Inhalt

Vorwort	7
Als das Skatspielen das Laufen lernte	9
Was man von den geliebten 32 wissen muss	11
Die Besonderheiten der Nullspiele	14
Bedienen, Abwerfen und Stechen	15
Ran an den Tisch – gemischt, abgehoben und gegeben	18
Ein reizvolles Spiel mit zahlreichen Gewinnstufen	20
Die Blattbeurteilung für das Hauptziel »61 Augen«	37
Die Normalverteilung des Trumpfes bei Farbspielen	46
Clever drücken	48
Sieben, Neun, Unter – da geht keiner drunter	53
Reizen – und beim Reingucken nicht zusammenzucken	60
Die legitimen Informationen	69
Spielansage oder: Getauft ist getauft	72



Spielabrechnung	74
Altbewährte Skatweisheiten	77
Wichtige Skatregeln beim Turnierskat	118
Alle Theorie ist grau oder: Perfekt Skat spielen lernt man nur durchspielen	122
Contra, Re, Bock und Revolution	124
Musterspiele	126
Klassische Skatausdrücke	137

